Лабораторна № 5

Додавання анімації на кнопку

**Завдання**

1. Додати анімацію на всі існуючі кнопки сайту.
2. Анімація на вибір.
3. Кольори кнопки мають відповідати кольорам сайту.
4. Анімацію треба додати за допомогою JS, або біблиотеки Anime.js

**Приклад**

Використання бібліотеки Anime.js

var blockMove = anime ({ // Функція anime() створює анімацію.

targets: '#block', // targets: '#block' - обрано елемент з ідентифікатором "block" для анімації.

translateX: -100,

// анімація переміщення блоку на -100 по горизонталі та 300 по вертикалі.

translateY: 300,

autoplay: false, // вимкнена автоматична відтворення. Анімація не розпочнеться автоматично при завантаженні сторінки.

backgroundColor: '#dd9357', // зміна кольору фону на '#dd9357'.

borderRadius: '50%', // заокруглення кутів блоку, зробивши його колом.

easing: 'linear', //тип згладжування анімації (linear - лінійний).

duration: 2000, // тривалість анімації у мілісекундах (2 секунди).

direction: 'alternate', //анімація в обидві сторони (вперед-назад).

scale: {

value: 2, //значення, на яке буде змінено масштаб об'єкта. У цьому випадку, об'єкт буде збільшено у 2 рази.

duration: 1600, //тривалість анімації масштабування у мілісекундах.

delay: 800, //затримка перед початком анімації масштабування, також у мілісекундах.

easing: 'easeInOutQuart' //функція згладжування, яка визначає, як буде змінюватися швидкість анімації

},

rotate: '1turn'

});

document.querySelector ('.btn').onclick = blockMove.restart;

//Коли кнопка з класом "btn" натискана (onclick), викликається метод blockMove.restart.

//Це перезапускає анімацію.